









БОЛЬШОЕ КОСМИЧЕСКОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ

ПРАВИЛА ПУТЕШЕСТВИЯ

Путешествовать можно и вдвоём, и втроем, и даже вдесятером. Возьмите кубик и по одной фишке-пуговице. Установите их в левой крайней клетке нижнего ряда и бросайте кубик. Сколько точек на нём выпадет, на столько делений вы и передвиньте свою фишку. Направление движения показывают стрелки. Если вы остановитесь на делении с условным знаком, ваше движение или ускорится, или замедлится. Цифры на знаке показывают, на сколько делений нужно передвинуть фишку. Побеждает тот, кто первым встретится с кометой.

Феликс Шапиро

Художник Е. Милутка

Условные знаки:

-  — направление движения
-  — пропустите ход
-  — двигайтесь вверх
-  — дополнительный ход
-  — двигайтесь вниз
-  — двигайтесь вперёд
-  — двигайтесь назад
-  — начинайте игру сначала